# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Opdracht\_6\_11** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Geef twee nummers** | | | | | |
| **Scenario** | **Ik geef 8 en 12 in** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | 8 + 12 = 20  8 - 12 = -4  12 - 8 = 4  8 \* 12 = 96  8 / 12 = 0.666666666666667  12 / 8 = 1.5  8 % 12 = 8  12 % 8 = 4 | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | 8 + 12 = 20  8 - 12 = -4  12 - 8 = 4  8 \* 12 = 96  8 / 12 = 0.666666666666667  12 / 8 = 1.5  8 % 12 = 8  12 % 8 = 4 | | | | | |
| **Aanpassingen** | geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** |  | **Door** | **Emanuel** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Geef twee nummers** | | | | | |
| **Scenario** | **Ik geef test in.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | crash | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Het moet een nummer zijn! | | | | | |
| **Aanpassingen** | geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** | **Job** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Geef twee nummers** | | | | | |
| **Scenario** | **Ik geef 0 in** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | crash | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Het mag geen 0 zijn! | | | | | |
| **Aanpassingen** | geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** | **Eric** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)